



BOLETÍN N° 1

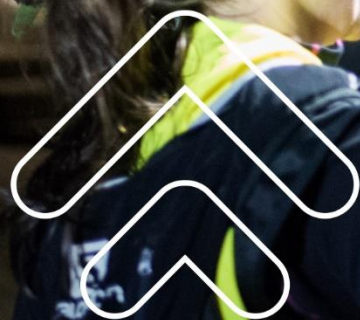
CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA >>

CERA | 3ª LEXRA

3ª LIGA DIPUTACIÓN DE BADAJOZ

>> 29-30 | OCT | 2022

>> JEREZ DE LOS CABALLEROS



Extremadura
#SOMOSDEPORTE

exs extremadura
sport.com

Club Orientación
alcor
extremadura

fexo Federación
Extremeña
de Orientación

fedo
Federación Española de Orientación

CS Consejo
Superior
de Deportes

XIX
Extremadura
Deporte desde la Base

**DIPUTACIÓN
DE BADAJOZ**

**Ayuntamiento de
Jerez de los Caballeros**

ÍNDICE

1. INSCRIPCIONES	3
2. REQUISITOS GENERALES DE PARTICIPACIÓN.....	4
3. PROGRAMA	4
4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA.....	5
5. NORMATIVA	6
6. MATERIAL OBLIGATORIO	7
7. RANKING	9
8. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN.....	9
9. DISCIPLINAS DEPORTIVAS	11
10. PRUEBAS ESPECIALES	12
11. SISTEMA DE CRONOMETRAJE: SPORT IDENT	12
12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS	14
13. SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC TRAC	15
14. PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE.....	15
15. SEGURIDAD	16
16. SERVICIOS	16
17. COMUNICACIÓN.....	18
18. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN CERA 2022	19
19. ENTIDADES E INSTITUCIONES PATROCINADORAS	19

1. INSCRIPCIONES

Datos importantes de inscripción al Campeonato de España de Raids de Aventura (CERA 2022).

- El plazo de inscripción finaliza el **miércoles 26 de octubre a las 23h59**.
- Cada corredor debe estar cubierto por un seguro deportivo, ya sea anual o de prueba.
- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO.

Acceso a inscripciones

1.1 Cuota de inscripción

CATEGORÍAS	CUTOA DE INSCRIPCIÓN
Élite	150 €
Aventura Masculino	150 €
Aventura Femenino	120 €
Aventura Mixto	150 €
Juvenil	90 €

OTRAS TARIFAS	
Licencia de prueba	15€ por cada deportista no federado/a.
Alquiler de la Tarjeta SI-6	5€ por cada deportista (prueba completa).
Suelo Duro (plazas limitadas)	5€ por cada deportista/fin de semana.

Todo equipo que pretenda disputar y optar al CERA deberá cumplir obligatoriamente con estos requisitos:

1. Que todos los miembros del equipo cuenten con la Licencia Anual de Raids para la presente temporada, expedida por la FEDO.
2. Que el equipo participe en la prueba como equipo MIXTO.
3. Que, ni el equipo, ni ninguno de sus miembros, se hallen inhabilitados por alguna sanción.

2. REQUISITOS GENERALES DE PARTICIPACIÓN

Son requisitos generales para la participación en las categorías oficiales:

- ➔ **Estar reglamentariamente inscrito en la competición.**
- ➔ **Ser mayor de edad (categorías elite, aventura masculino, femenino y mixto).**
- ➔ **Poseer licencia federativa de Raid de la FEDO.**
- ➔ **Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar estas pruebas.**
- ➔ **No encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.**

3. PROGRAMA

3.1 Horario genérico de carrera.

El **Campeonato de España de Raids de Aventura 2022** contará con un **tiempo total de 20 horas de carrera**, repartidos de la siguiente manera:

- ➔ **Etapas únicas:** De 10:00h a 5:00h (20 horas de carrera como máximo).

Se tendrán en cuenta las posibles neutralizaciones que se pudieran producir durante la prueba.

::Asistencia recomendada para categoría Élite::

Informamos a los equipos que **la asistencia es recomendable para la categoría Elite**, el resto de categorías al disponer de relevista podrán completar todo el recorrido siempre y cuando la persona que descansa en cada sección pueda realizar la asistencia.

Distancia del raid aproximada por etapa:

- Entre 200 y 220 kilómetros distribuidos de la siguiente manera:
 - 60 % bici.
 - 35 % a pie.
 - 5% kayak.

3.2 Programa de carrera.

VIERNES, 28 DE OCTUBRE DE 2022

18h00-22h00	Recepción de equipos. → Lugar: <i>Se informará en próximo boletín.</i>
--------------------	---

SÁBADO, 29 DE OCTUBRE DE 2022

08h00	Recepción de equipos. Acreditaciones. → Lugar: <i>Se informará en próximo boletín.</i>
10h00	SALIDA. → Lugar: Jerez de los Caballeros.
	■ Sección 1: Score Urbano ■ Sección 2: BTT. ■ Sección 3: Orientación específica. ■ Sección 4: BTT. ■ Sección 5: Kayak ■ Sección 6: Trekking. ■ Sección 7: BTT ■ Sección 8: Trekking. ■ Sección 9: BTT. ■ Sección 10: Trekking.

DOMINGO, 30 DE OCTUBRE DE 2022

05h00	META → Lugar: Jerez de los Caballeros..
09h00	Entrega de trofeos. Lugar: <i>Se informará próximamente.</i>

Nota: Los horarios y secciones de este programa son orientativos pudiendo sufrir modificaciones en próximos boletines.

4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA

Las localidades implicadas por las que transcurrirá el Campeonato de España de Raid de Aventura 2022 serán algunas de las que comprenden la Mancomunidad Sierra Suroeste, teniendo como centro neurálgico y de competición el municipio de Jerez de los Caballeros.

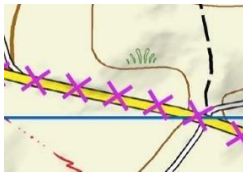
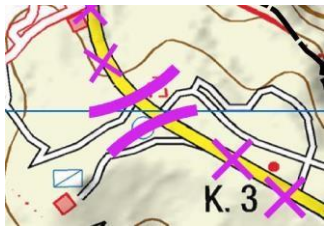
5. NORMATIVA

La [normativa y reglamento](#) que rigen el Campeonato de España de Raids de Aventura es el de la **Liga Española de Raids de Aventura de la Federación Española de Orientación**, que podéis descargar y consultar en el siguiente [enlace](#) y la Normativa de la **Liga Extremeña de Raids de Aventura** publicada en la [web de la FEXO](#).

5.1 Zonas prohibidas en carrera y paso obligatorio.

Las zonas prohibidas en carreras estarán marcadas por la organización con el fin, de que prevalezca la seguridad integral del corredor. Siendo estas zonas no transitables por los corredores y suponiendo motivo de descalificación / penalización en el caso de transitarlas.

Estarán marcadas con magenta de la siguiente manera:

Área prohibida. (Área rayada de magenta)	
Carretera prohibida. (Las carreteras prohibidas estarán marcadas por aspas de color magenta))	
Cruce de carretera. (Símbolo magenta de paso sobre cruce de carretera autorizado, pero no por ello existirá regulación del tráfico). Los raiders extremarán las precauciones y respetarán en todo momento las normas de seguridad vial.	

Fin tramo y circulación permitida.

(Acompañando el símbolo de Carretera prohibida, existirá una línea perpendicular a él que, nos indicará cual es el fin de la prohibición y inicio de la circulación por carretera permitida.)



6. MATERIAL OBLIGATORIO

El material obligatorio para cada sección y disciplina se especificará en el libro de ruta. El material puede ser obligatorio según el uso en cada situación.

Desde la Organización del Campeonato de España de Raids de Aventura, se establece el siguiente material obligatorio para poder realizar el raid, indicando también algún material recomendado para ciertas disciplinas. Se ha resumido para simplificar conceptos:

6.1 Material obligatorio por raider.

- ➔ Mochila pequeña.
- ➔ Linterna o luz frontal para Trekking (Siempre en carrera).
- ➔ Recipiente con agua (Tipo CamelBack de al menos 1L.).
Debido a nuestro compromiso con el medio ambiente, el Campeonato de España de Raids de Aventura 2022 no contará con vasos de plástico en los avituallamientos, debiendo llenar directamente el recipiente o bien portando un vaso/taza.
- ➔ Manta térmica.
- ➔ Barritas/Gel o comida energética con el dorsal en el envase.
- ➔ Chaqueta cortavientos.
- ➔ Chaleco Reflectante. (Para las secciones nocturnas).
- ➔ Tarjeta Sport-Ident SI-6, SI-10, SI-11 o SIAC.
- ➔ Bicicleta de montaña, que incluya:
 - Casco homologado.
 - Repuestos para pinchazo.
 - Luz roja trasera.
 - Luz blanca delantera anclada al manillar de la bicicleta. (Obligatoria en las secciones nocturnas).

6.2 Material obligatorio por Equipo.

- Brújula.
- Teléfono móvil con carga completa.
 - + ***Queda terminantemente prohibido la utilización del teléfono móvil durante la carrera, excepto para casos de emergencia.***
- Botiquín de emergencia que contenga elementos básicos: vendas, gasas, pomada antiinflamatoria, povidona yodada, analgésicos, tijeras, antirrozaduras...
- Silbato.
- Funda Portamapas.
- Bolsa estanca.

6.3 Material prohibido.

- Equipos de comunicación (teléfonos móviles, smartwatch con visor de mapas, walkie talkie).
- Sistemas electrónicos de navegación (GPS). El hecho de llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación.
- En el caso de llevar un smartwatch con visor de mapas, este deberá llevar precintada su pantalla.

- **Están permitidos los GPS "ciego".**
- **El resto de material correspondiente al desarrollo de las pruebas (arneses, cuerdas, arcos, piraguas...) corren a cargo de la Organización de la prueba.**

6.4 Material recomendable.

- El portamapas giratorio para bicicletas es muy recomendable, al menos, para uno de los raiders en carrera. Éste se puede adquirir o fabricar. Existen varios tutoriales en Youtube sobre **cómo realizar uno casero**.

7. RANKING

7.1 Ranking de la prueba.

El pódium de la prueba estará formado por los tres equipos que han obtenido la mayor puntuación y el menor tiempo, en caso de empate en puntos.

Pueden participar federados/as y no federados/as, pero, al tratarse del CERA, al pódium exclusivamente subirán los equipos cuyos componentes estén federados/as al completo.

7.2 Ranking de la LERA.

Para puntuar en el ranking de la LERA es obligatorio formar parte de un equipo federado.

El ranking pretende determinar los equipos más regulares a lo largo de la Liga. Habrá 5 ranking:

- ➔ Categoría Élite.
- ➔ Categoría Aventura Masculino.
- ➔ Categoría Aventura Mixto.
- ➔ Categoría Aventura Femenino.
- ➔ Categoría Juvenil.

Requisitos a cumplir por los equipos.

A los efectos de poder puntuar en la LERA, un equipo será considerado como el conjunto de participantes que compiten bajo el mismo nombre en las distintas carreras de la Liga. El único requisito para que un equipo puntúe en el ranking de la LERA es, que al menos uno de los componentes del equipo, que corren la primera prueba, corran las demás.

8. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

8.1 Categoría Élite.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) bien preparados, especialistas en raids. El Juez- Controlador de cada raid decidirá si procede o no su participación en esta categoría. Los equipos autorizados 1 vez a participar en élite, lo estarán también para el resto de las pruebas.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, que deben estar siempre en carrera.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas muy importantes (resistencia larga duración). Dificultades técnicas variables, progresiones simples y complejas en completa autonomía, que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.2 Categoría Aventura Femenino

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) del género femenino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.3 Categoría Aventura Masculino.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) del género masculino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.4 Categoría Aventura Mixto.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) de ambos géneros medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición. Al menos el 30% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.5 Categoría Juvenil.

Características:

Participantes: Deportistas de 15 a 18 años de ambos géneros medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids. Estos equipos del CERA Juvenil también pueden estar compuesto por un corredor en edad cadete del año 2005. Deben ser equipos obligatoriamente mixtos.

Al menos el 40% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.

Componentes: Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

Todo equipo que no cumpla con estas condiciones de participación podrá participar e incluso ganar la prueba y los diferentes trofeos que en ella se otorguen (siempre y cuando cumplan sus condiciones particulares), pero no podrá optar a ser Campeón de España, ni a aparecer en la clasificación de la CERA. Para ello deberán ser equipos mixtos con licencia anual de Raids de la FEDO.

9. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- **Score Urbano:** las secciones de score urbano se desarrollarán utilizando planos turísticos, tipo callejero, revisados y actualizados.
- **BTT:** Las secciones de bicicleta de montaña se caracterizar por caminos de amplia ciclabilidad, con una extensa red de caminos. Predominan las zonas de pinares, lugar de estancia de venados.
- **Trekking:** Las secciones a pie mezclarán zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terreno por campo.

10. PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales forman parte de los raids de aventura debido a la necesidad de que los/as raiders demuestren capacitación física y técnica en diferentes disciplinas que no están contempladas entre las obligatorias.

Las pruebas especiales no son obligatorias, por lo que cada equipo decide qué prueba desea realizar, aunque no realizarlas influye sustancialmente en la clasificación final de los equipos. Estas pruebas de aventura serán dirigidas por técnicos, por lo que no es necesario conocer ninguna técnica específica, si bien, el conocerlas y manejarlas repercutirá en el beneficio en carrera de los equipos.

Las pruebas especiales en esta edición serán:

- ➔ **Rapel.**
- ➔ **Tirolina.**
- ➔ **Escalada en cajas.**
- ➔ **Punteria.**
- ➔ **Maze-o.**
- ➔ **Paddel Surf.**

11. SISTEMA DE CRONOMETRAJE: SPORT IDENT

Se empleará el Sistema **Sport Ident** como método de control de tiempos. Por tanto, se ha de señalar el número de tarjeta S.I. que se utilizará en la prueba o bien solicitar el alquiler de la misma cuando se realice la inscripción.

Todos los controles tendrán base SPORT Ident, pinza tradicional y número de código de baliza.

Los modelos válidos para la prueba son: SI6, SI10, SI11 y SIAC.

El alquiler de la tarjeta S.I. será de 5€ por persona, para los dos días de raids, y se dejará en depósito el DNI, pasaporte o Carnet de conducir, no siendo válido ningún otro documento. Será devuelto cuando se devuelva a la Organización la tarjeta S.I.

En caso de no devolución de la tarjeta, o devolución en mal estado, para recuperar el documento será necesario abonar 50€.

**TODOS LOS CORREDORES (INCLUSO LOS RETIRADOS) DEBEN PASAR
POR LÍNEA DE META AL FINALIZAR.**

Cada tarjeta Sport-Ident será colocada por la Organización en la entrega de documentación. En caso de que algún miembro del equipo dispute alguna parte de la prueba con la pinza de otro compañero, será penalizado o descalificado.

IMPORTANTE: Es responsabilidad de cada corredor picar los controles de forma correcta (indicación lumínica y sonora) incluso si un control es picado por un miembro de la Organización, son los corredores los responsables de comprobar la correcta picada de dicho control. Sólo se aceptará la pinza tradicional en los casos que una base SI haya sido sustraída, deteriorada o comprobado su error de funcionamiento.

Será responsabilidad de los corredores **LIMPIAR y COMPROBAR** sus tarjetas Sport Ident antes de la carrera. La organización avisará 30 minutos antes de la hora de salida para que puedan limpiarla.

Los errores de tarjeta son responsabilidad de los corredores. Todos los integrantes del equipo deberán picar los controles en un intervalo máximo de 1 minuto, no importando el orden en que se pique el control.

Es **completamente obligatorio** descargar el SPORT Ident en META tras cada una de las etapas dentro de los 30 minutos posteriores a la entrada en meta, en caso contrario todos los puntos de la etapa serán anulados. Tras la entrada en la estación de meta, se establecerá un pasillo de entrada para la descarga del SPORT Ident y la entrega de los resultados de esa etapa.

Si un equipo llega después del tiempo máximo de carrera estipulado para cada etapa, perderá todos los puntos de la última sección disputada. Si lo hace más de treinta minutos después perderá todos los puntos de la etapa

MUY IMPORTANTE: todos los componentes de los equipos han de descargar el SPORT Ident juntos, aunque uno estuviese descansando al llegar.

No se permitirá a ningún equipo descargar el SPORT Ident si falta alguno de sus miembros, y el tiempo de espera seguirá contabilizando en los 30 minutos disponibles para descargar.

12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS

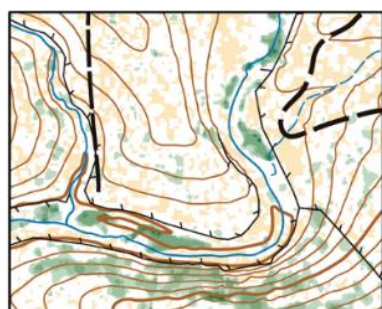
El Campeonato de España de Raids contará con mapas específicos de orientación y mapas del visor Mapant donde la vegetación ha sido obtenida directamente del Lidar.

Toda la zona del raid ha sido revisada, indicando la “ciclabilidad” de los senderos y la “runabilidad”, dependiendo del grosor de los mismos.

No obstante, dada la gran extensión de terreno algunos senderos secundarios se han obviado, bien por ser senderos los cuales conducen a fincas privadas o entradas en olivares, o por omisión del equipo de trazados.

Es una zona con diferentes paisajes y con una orografía muy peculiar donde en diferentes secciones del raid se pasará por extensas dehesas y algunas de olivares. La interpretación de las curvas de nivel, de los senderos con mayor ciclabilidad y el control del tiempo serán los factores claves para realizar el raid dentro de los tiempos establecidos.

A continuación, se adjunta la leyenda de los mapas obtenidos y creados específicamente para el Campeonato de España de Raids.



-  **Terreno abierto (Carrera fácil)**
-  **Bosque o zona de árboles**
-  **Vegetación espesa** (Entre más oscuro sea el verde más difícil es la carrera)
-  **Edificaciones - Rocas - Caminos**

—	Curva de nivel	--	Pista secundaria	31	Número de control
—	Curva de nivel maestra	—	Puente peatonal	—	Límite tramo prohibido
—	Surco profundo de erosión	—	Línea eléctrica	×	Ruta prohibida
—	Cortado infranqueable	—	Línea eléctrica principal	—	Pista de fácil rodaje
—	Macizo rocoso/cortado	—	Muro o pared de piedra	—	Sendero de fácil rodadura
—	Lago	—	Valla, cerca	—	Sendero de rodadura lenta
—	Charca, estanque	—	Edificación	—	Sendero de rodadura difícil
—	Curso de agua franqueable	—	Edificación pequeña	—	
—	Arroyo	—	Zona urbanizada	—	
—	Torrentera, canal	—	Línea de límite	—	
—	Pantano pequeño	—	Zona asfaltada	—	
—	Pozo, fuente	—	Línea de límite	—	
—	Objeto especial de agua	—	Ruina	—	
—	Límite de cultivo	—	Mojón, hito	—	
—	Objeto especial de vegetación	—	Transición	—	
—	Carretera general	—	Punto de control	—	
—	Carretera secundaria	—	Prueba especial	—	
—	Cortafuego	—		—	
—	Pista importante	—		—	

13. SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC TRAC

El CERA 2022 contará con el seguimiento en vivo Trac-Trac el cual permitirá ver en directo dónde se encuentran los equipos, así como poder analizar, a posteriori, la elección de ruta del Raid. Podrá seguirse por la APP de *TracTrac* en IOS y Android.

- ➔ Los dispositivos serán entregados por la organización 45 minutos antes de la hora de salida, encendidos y listos para retransmitir en directo.
- ➔ Los equipos de 3 miembros de la categoría Aventura deberán cambiar el dispositivo *Trac Trac* en cada transición.
- ➔ Al terminar la etapa 1 los dispositivos serán entregados a la organización que los volverá a entregar antes del inicio de la etapa 2.

Se deberán seguir las indicaciones y protocolo de seguridad establecidos por la Organización, tanto para la recogida como para la gestión y devolución de los dispositivos.

14. PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE

En caso de accidente el protocolo a seguir será el siguiente:

1. Llamada al Jefe de Seguridad:
2. Manuel Villafaina Arce | Tfno. +34 634 46 03 86.
3. El Jefe de Seguridad, en coordinación con el Director de Carrera y el Director Técnico establecerán el procedimiento de actuación atendiendo a:



- La ubicación y tipo de accidente.
- Cercanía respecto al accidente de la Cabeza o Cola de Carrera (Organización).
- Cercanía de los recursos de seguridad: Cruz Roja, Protección Civil

15. SEGURIDAD

Durante la carrera el tráfico está abierto y hay que respetar las normas de tráfico. Respetando estrictamente los pasos prohibidos marcados por la organización.

Estar participando en el Campeonato de España de Raids de Aventura no da ningún tipo de prioridad, excepto que lo especifique el libro de ruta.

Las vías de comunicación prohibidas durante el raid (autovías, autopistas, vías de tren, carreteras, caminos...) estarán señalizadas al igual que los cruces de carreteras, sobre el mapa tal y como se muestran en el apartado correspondiente de este boletín. **Circular por una vía prohibida, por poca distancia que sea, implica una sanción deportiva al equipo o descalificación.**

Los equipos han de ser responsables de su alimentación en carrera, especial en las secciones de larga duración y en las que se prevea nocturnidad.

Todos los corredores son conscientes de que participar en el **Campeonato de España de Raids de Aventura 2022** implica asumir un riesgo de lesión y/o accidente y que se pueden padecer traumatismos, lesiones musculares, así como lesiones de índole más grave.

16. SERVICIOS

16.1 Alojamiento Suelo Duro

El Campeonato de España de Raids de Aventura 2022 **cuenta con 75 plazas de suelo duro** para los/as equipos participantes, el cual estará ubicado en Jerez de los Caballeros.

El servicio de Suelo Duro del CERA se ofrecerá de acuerdo a las siguientes condiciones:

- El servicio de Suelo Duro tendrá una cuota de 5€/persona (fin de semana).
- **El servicio de Suelo Duro estará disponible exclusivamente para equipos inscritos en el CERA 2022 (incluida la Asistencia).**
- El número de plazas disponibles es 75 plazas.
- La solicitud de reserva de Suelo Duro se podrá realizar únicamente a nombre de los equipos inscritos.
- No podrán solicitarse plazas de Suelo Duro de forma individual.
- El equipo que desee reservar plazas de Suelo Duro deberá realizar la reserva en un único proceso.
- La solicitud de reserva de Suelo Duro se realizará exclusivamente a través del formulario específico habilitado para ello.
- Solo podrá solicitarse reserva del Suelo Duro una vez que el equipo esté formalmente inscrito y se haya pagado la correspondiente inscripción en el CERA.
- El plazo de reservas de Suelo Duro será hasta el 21 de octubre de 2022 (o hasta que se agoten las plazas disponibles). Se abrirá con el proceso de inscripción a la prueba.
- La asignación de plazas se realizará por orden de solicitud.
- Se publicarán condiciones y normas específicas del uso de Suelo Duro, las cuales deberán ser aceptadas y cumplidas por todas las personas que hagan uso del servicio.

FORMULARIO DE RESERVA DE SUELO DURO

ENVÍO DE JUSTIFICANTE DE PAGO

16.2 Alojamiento privado

Toda la zona de la competición cuenta con una amplia red de alojamiento privado, desde hoteles, hostales, casas rurales, así como complejos turísticos.

Os detallamos acceso web a diferentes directorios de alojamientos:

Localidad Centro de Competición	Alojamiento
Jerez de los Caballeros	→ Información de alojamiento

16.3 Zona de autocaravanas

Existe una zona habilitada para autocaravanas en las inmediaciones de la Plaza de Toros y Recinto Ferial de Jerez de los Caballeros. Adjuntamos ubicación:

PARKING AUTOCARAVANAS JEREZ DE LOS CABALLEROS

16.4 Duchas

Se dispondrá de servicio de duchas en la localidad de Jerez de los Caballeros al finalizar la competición.

- **Lugar:** *Próximamente.*
- **Horarios:** *Próximamente.*

16.5 Avituallamiento

- Habrá avituallamientos sólidos y líquidos en las diferentes transiciones del raid.
- No obstante, **se recomienda que los/as deportistas sean previsores/as en llevar también su propio avituallamiento para la carrera.**

17. COMUNICACIÓN

- **WEB:** www.fexo.org
- **FACEBOOK:** www.facebook.com/extremadura.raid
- **INSTAGRAM:** [@extremadurairaid](https://www.instagram.com/extremadurairaid)

17.1 Servicio de Alertas CERA 2022

Desde la Organización se pondrá en marcha un **Servicio de Alertas**, con la posibilidad de recibir todas las noticias, actualizaciones y novedades del evento, así como posibles cambios de programa, información de interés, etc.

El Servicio de Alertas del CERA 2022 se ofrecerá a través de WhatsApp y correo electrónico, mediante la suscripción previa al mismo.

Apertura de inscripciones del Servicio de Alertas	Fecha de inicio de inscripciones.
Fin de inscripciones del Servicio de Alertas	21 de octubre de 2022
Proceso de alta en el Servicio de Alertas CERA 2022	
1) Accede al formulario de alta. 2) Completa los datos solicitados. 3) Recibe tu confirmación de alta en tu email y sigue las indicaciones.	<i>Formulario próximamente.</i>

¿Quiénes pueden darse de Alta en el Servicio de Alertas?

- Participantes del CERA 2022.
- Acompañantes: entrenadores, familiares, asistencias...
- Representantes de clubes, federaciones.
- Medios de Comunicación oficiales acreditados.

18. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN CERA 2022

- **Director de Carrera:** José Antonio Carrasco | Tfno. 605 21 38 80.
- **Dirección Técnica:** Manuel Villafaina y Fernando Teodoro.
- **Juez Controlador FEDO:** Santiago del Moral Durá.
- **Coordinador de Trazado:** Manuel Villafaina Arce.
 - **Equipo de Trazadores:** Fernando Teodoro Guillén, Manuel Villafaina, José Antonio Carrasco.
- **Jefe de Seguridad:** Manuel Villafaina Arce | Tfno. 634 46 03 86.
- **Coordinadores Pruebas Especiales:** Aarón Prieto Romero-Francisco Ciudad
- **Controlador Sport Ident:** Francisco M. Hernández Rojo | Tfno. 660 038 034.
- **Producción: Recursos Humanos + Logística:** Estrella Gordillo.
- **Área de Comunicación:**
 - Información general: cera@extremadurairaid.com
 - Consultas generales vía WhatsApp.
 - Email: comunicacion@extremadurairaid.com
- **Área de Logística** | logistica@extremadurairaid.com
- **Área de Prensa** | prensa@extremadurairaid.com

19. ENTIDADES E INSTITUCIONES PATROCINADORAS



ExtremaduraRaid 2022

Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde...

Este documento es solamente un documento de información general.

Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.

Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.

Valora si realmente es imprescindible imprimir este documento.

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambientej, ¿Y a ti? 🌱



extremadura raid

Club Orientación
alcor
extremadura

fexo Federación
Extremeña
de Orientación



exs extremadura
sport.com