



BOLETÍN Nº 2

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA >>

CERA | 3ª LEXRA
3ª LIGA DIPUTACIÓN DE BADAJOZ

>> 29-30 | OCT | 2022

>> JEREZ DE LOS CABALLEROS



Extremadura
#SOMOSDEPORTE

exs extremadura
sport.com

Club Orientación
alcor
extremadura

fexo Federación
Extremeña
de Orientación

fedo
Federación Española de Orientación

CS
Consejo Superior
de Deportes

XIX
Extremadura
Deporte desde el Sur

**DIPUTACIÓN
DE BADAJOZ**

**Ayuntamiento de
Jerez de los Caballeros**

ÍNDICE

1.	INSCRIPCIONES	3
2.	REQUISITOS GENERALES DE PARTICIPACIÓN	4
3.	PROGRAMA	4
4.	LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA	6
5.	NORMATIVA	6
6.	MATERIAL OBLIGATORIO	8
7.	RANKING	9
8.	CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN	10
9.	DISCIPLINAS DEPORTIVAS	12
10.	PRUEBAS ESPECIALES	13
11.	SISTEMA DE CRONOMETRAJE: SPORT IDENT	14
12.	CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS	15
13.	LIBROS DE RUTA	17
14.	SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC TRAC	18
15.	PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE	19
16.	SEGURIDAD	19
17.	SERVICIOS	20
18.	COMUNICACIÓN	21
19.	EQUIPO DE ORGANIZACIÓN CERA 2022	22
20.	ENTIDADES E INSTITUCIONES PATROCINADORAS	23

1. INSCRIPCIONES

Datos importantes de inscripción al Campeonato de España de Raids de Aventura (CERA 2022).

- El plazo de inscripción finaliza el **miércoles 26 de octubre a las 23h59**.
- Cada corredor debe estar cubierto por un seguro deportivo, ya sea anual o de prueba.
- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma SICO.

[Acceso a inscripciones](#)

1.1 Cuota de inscripción

CATEGORÍAS	CUTOA DE INSCRIPCIÓN
Élite	150 €
Aventura Masculino	150 €
Aventura Femenino	120 €
Aventura Mixto	150 €
Juvenil	90 €

OTRAS TARIFAS	
Licencia de prueba	15€ por cada deportista no federado/a.
Servicio de Asistencia	30€ por equipo.
Alquiler de la Tarjeta SI-6	5€ por cada deportista (prueba completa).
Suelo Duro (plazas limitadas)	5€ por cada deportista/fin de semana.

Todo equipo que pretenda disputar y optar al CERA deberá cumplir obligatoriamente con estos requisitos:

1. Que todos los miembros del equipo cuenten con la Licencia Anual de Raids para la presente temporada, expedida por la FEDO.
2. Que el equipo participe en la prueba como equipo MIXTO.
3. Que, ni el equipo, ni ninguno de sus miembros, se hallen inhabilitados por alguna sanción.

2. REQUISITOS GENERALES DE PARTICIPACIÓN

Son requisitos generales para la participación en las categorías oficiales:

- Estar reglamentariamente inscrito en la competición.
- Ser mayor de edad (categorías elite, aventura masculino, femenino y mixto).
- Poseer licencia federativa de Raid de la FEDO.
- Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes para afrontar estas pruebas.
- No encontrarse sujeto a alguna sanción disciplinaria que así lo impida.

3. PROGRAMA

3.1 Horario genérico de carrera.

El Campeonato de España de Raids de Aventura 2022 contará con un tiempo total de 20 horas de carrera, repartidos de la siguiente manera:

- Etapa única: De 10:00h a 5:00h (20 horas de carrera como máximo).

Se tendrán en cuenta las posibles neutralizaciones que se pudieran producir durante la prueba.

ATENCIÓN CAMBIO DE HORARIO

Nota: En la madrugada del 29 al 30 se cambia la hora. A las 3 serán las 2. Ojo con los relojes y demás dispositivos que utilicéis. La meta oficial es a las 05:00h. del horario nuevo.

::Asistencia recomendada para categoría Élite::

Informamos a los equipos que la asistencia es recomendable para la categoría Elite, el resto de categorías al disponer de relevista podrán completar todo el recorrido siempre y cuando la persona que descansa en cada sección pueda realizar la asistencia. Aun así, la organización ofrece el servicio de asistencia para aquellos equipos que lo estimen oportuno.

CERA 2022

→ **Servicio de Asistencia por parte de la Organización:** desde la Organización se ofrecerá el servicio de asistencia a aquellos equipos que lo soliciten en el proceso de inscripción a la competición. La asistencia ofrecida por la Organización se desarrollará de acuerdo a las siguientes condiciones:

1. Los equipos que deseen recibir la asistencia desde la Organización deberán solicitarlo en el mismo momento de la inscripción a la competición.
2. El servicio de asistencia ofrecido por la Organización tendrá un coste de 30€ por equipo, el cual se abonará junto con el importe de la inscripción.
3. La asistencia de la Organización consistirá en el servicio de transporte del material de cada equipo desde la zona de salida a las diferentes transiciones de la carrera. No se incluye el transporte ni traslado de deportistas.
4. Los equipos que soliciten la asistencia de la Organización deberán disponer todo el material que deseen trasladar dentro de un único recipiente, caja o bolsa de transporte, e identificar el mismo con el nombre del equipo y el número de dorsal asignado (la Organización facilitará previamente cartelería específica a los equipos) No se admitirán elementos o materiales sueltos fuera de la bolsa o caja de transporte. Se recomienda preparar dos cajas:
 - CAJA 1: Válida para S3-S4-S5 y S8-S9.
 - CAJA 2: Válida para S6 y S7.

Distancia del raid aproximada:

- Entre 200 y 220 kilómetros distribuidos de la siguiente manera:
 - 60 % bici.
 - 35 % a pie.
 - 5% kayak.

3.2 Programa de carrera.

VIERNES, 28 DE OCTUBRE DE 2022

18h00-22h00	Recepción de equipos. → Lugar: Recinto Ferial. Jerez de los Caballeros
--------------------	---

SÁBADO, 29 DE OCTUBRE DE 2022

08h00	Recepción de equipos. Acreditaciones. → Lugar: Plaza de España. Jerez de los Caballeros
--------------	--

10h00	SALIDA. → Lugar: Plaza de España. Jerez de los Caballeros.
--------------	--

- Sección 1: Score Urbano
- Sección 2: BTT.
- Sección 3: Kayak.
- Sección 4: Trekking.
- Sección 5: BTT.
- Sección 6: Trekking.
- Sección 7: BTT
- Sección 8: Trekking + Orientación específica.
- Sección 9: BTT.
- Sección 10: Trekking.

DOMINGO, 30 DE OCTUBRE DE 2022

05h00	META → Lugar: Recinto Ferial. Jerez de los Caballeros..
10h00	Desayuno ofrecido por la organización. Lugar: Recinto Ferial. Jerez de los Caballeros
11h00	Entrega de trofeos. Lugar: Recinto Ferial. Jerez de los Caballeros.

Nota: Los horarios y secciones de este programa son orientativos pudiendo sufrir modificaciones en próximos boletines.

4. LOCALIZACIÓN GEOGRÁFICA

Las localidades implicadas por las que transcurrirá el Campeonato de España de Raid de Aventura 2022 serán algunas de las que comprenden la Mancomunidad Sierra Suroeste, teniendo como centro neurálgico y de competición el municipio de Jerez de los Caballeros.

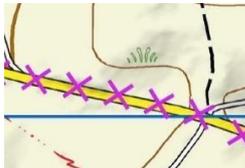
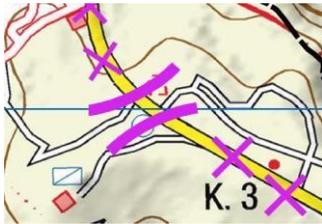
5. NORMATIVA

La [normativa y reglamento](#) que rigen el Campeonato de España de Raids de Aventura es el de la **Liga Española de Raids de Aventura de la Federación Española de Orientación**, que podéis descargar y consultar en el siguiente [enlace](#) y la Normativa de la **Liga Extremeña de Raids de Aventura** publicada en la [web de la FEXO](#).

5.1 Zonas prohibidas en carrera y paso obligatorio.

Las zonas prohibidas en carreras estarán marcadas por la organización con el fin, de que prevalezca la seguridad integral del corredor. Siendo estas zonas no transitables por los corredores y suponiendo motivo de descalificación / penalización en el caso de transitarlas.

Estarán marcadas con magenta de la siguiente manera:

<p>Área prohibida. (Área rayada de magenta)</p>	
<p>Carretera prohibida. (Las carreteras prohibidas estarán marcadas por espas de color magenta))</p>	
<p>Cruce de carretera. (Símbolo magenta de paso sobre cruce de carretera autorizado, pero no por ello existirá regulación del tráfico). Los raiders extremarán las precauciones y respetarán en todo momento las normas de seguridad vial.</p>	
<p>Fin tramo y circulación permitida. (Acompañando el símbolo de Carretera prohibida, existirá una línea perpendicular a él que, nos indicará cual es el fin de la prohibición y inicio de la circulación por carretera permitida.)</p>	

6. MATERIAL OBLIGATORIO

El material obligatorio para cada sección y disciplina se especificará en el libro de ruta. El material puede ser obligatorio según el uso en cada situación.

Desde la Organización del Campeonato de España de Raids de Aventura, se establece el siguiente material obligatorio para poder realizar el raid, indicando también algún material recomendado para ciertas disciplinas. Se ha resumido para simplificar conceptos:

6.1 Material obligatorio por raider.

- Mochila pequeña.
- Linterna o luz frontal para Trekking (Siempre en carrera).
- Recipiente con agua (Tipo CamelBack de al menos 1L.).
Debido a nuestro compromiso con el medio ambiente, el Campeonato de España de Raids de Aventura 2022 no contará con vasos de plástico en los avituallamientos, debiendo llenar directamente el recipiente o bien portando un vaso/taza.
- Manta térmica.
- Barritas/Gel o comida energética con el dorsal en el envase.
- Chaqueta cortavientos.
- Chaleco Reflectante. (Para las secciones nocturnas).
- Tarjeta Sport-Ident SI-6, SI-10, SI-11 o SIAC.
- Bicicleta de montaña, que incluya:
 - Casco homologado.
 - Repuestos para pinchazo.
 - Luz roja trasera.
 - Luz blanca delantera anclada al manillar de la bicicleta. (Obligatoria en las secciones nocturnas).

6.2 Material obligatorio por Equipo.

- Brújula.
- Teléfono móvil con carga completa.
 - + **Queda terminantemente prohibido la utilización del teléfono móvil durante la carrera, excepto para casos de emergencia.**
- Botiquín de emergencia que contenga elementos básicos: vendas, gasas, pomada antiinflamatoria, povidona yodada, analgésicos, tijeras, antirroaduras...

- Silbato.
- Funda Portamapas.
- Bolsa estanca.

6.3 Material prohibido.

- Equipos de comunicación (teléfonos móviles, smartwatch con visor de mapas, walkie talkie).
- Sistemas electrónicos de navegación (GPS). El hecho de llevar un GPS encima, se use o no, será motivo de descalificación.
- En el caso de llevar un smartwatch con visor de mapas, este deberá llevar precintada su pantalla.

- Están permitidos los GPS "ciego".
- El resto de material correspondiente al desarrollo de las pruebas (arneses, cuerdas, arcos, piraguas...) corren a cargo de la Organización de la prueba.

6.4 Material recomendable.

- El portamapas giratorio para bicicletas es muy recomendable, al menos, para uno de los raiders en carrera. Éste se puede adquirir o fabricar. Existen varios tutoriales en Youtube sobre **cómo realizar uno casero**.

7. RANKING

7.1 Ranking de la prueba.

El pódium de la prueba estará formado por los tres equipos que han obtenido la mayor puntuación y el menor tiempo, en caso de empate en puntos.

Pueden participar federados/as y no federados/as, pero, al tratarse del CERA, al pódium exclusivamente subirán los equipos cuyos componentes estén federados/as al completo.

7.2 Ranking de la LERA.

Para puntuar en el ranking de la LERA es obligatorio formar parte de un equipo federado.

El ranking pretende determinar los equipos más regulares a lo largo de la Liga. Habrá 5 ranking:

- Categoría Élite.
- Categoría Aventura Masculino.
- Categoría Aventura Mixto.
- Categoría Aventura Femenino.
- Categoría Juvenil.

Requisitos a cumplir por los equipos.

A los efectos de poder puntuar en la LERA, un equipo será considerado como el conjunto de participantes que compiten bajo el mismo nombre en las distintas carreras de la Liga. El único requisito para que un equipo puntúe en el ranking de la LERA es, que al menos uno de los componentes del equipo, que corren la primera prueba, corran las demás.

7.3 Premios.

Desde la Organización, aparte de los tradicionales premios de medallas, diplomas o trofeos, se entregarán los siguientes premios.

- **Paleta ibérica: a los primeros clasificados de cada categoría.**
- **Lote de productos ibéricos: a los segundos y terceros clasificados de cada categoría.**

8. CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

8.1 Categoría Élite.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) bien preparados, especialistas en raids. El Juez- Controlador de cada raid decidirá si procede o no su participación en esta categoría. Los equipos autorizados 1 vez a participar en élite, lo estarán también para el resto de las pruebas.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, que deben estar siempre en carrera.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas muy importantes (resistencia larga duración). Dificultades técnicas variables, progresiones simples y complejas en completa

autonomía, que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.2 Categoría Aventura Femenino

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) del género femenino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.3 Categoría Aventura Masculino.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) del género masculino medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.4 Categoría Aventura Mixto.

Características:

Participantes: Deportistas (Mayores de 18 años) de ambos géneros medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids.

Componentes: Equipos formados por tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición. Al menos el 30% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

8.5 Categoría Juvenil.

Características:

Participantes: Deportistas de 15 a 18 años de ambos géneros medianamente preparados en modalidades en el medio natural, aunque no especialistas en raids. Estos equipos del CERA Juvenil también pueden estar compuesto por un corredor en edad cadete del año 2005. Deben ser equipos obligatoriamente mixtos.

Al menos el 40% de las secciones deben disputarse con un componente femenino.

Componentes: Equipos formados por dos o tres componentes, en el que dos de ellos deben estar en carrera siempre, con posibilidad de un relevista en transición.

Trazado: Habrá un recorrido dividido en varias secciones, que contarán con controles de paso valorados en puntos.

Exigencias: Exigencias físicas importantes (resistencia larga duración, pero con posibilidad de relevarse). Dificultades técnicas media, progresiones sencillas en completa autonomía que exigirán conocimientos básicos de seguridad en las disciplinas que intervengan.

Pruebas especiales: Serán siempre optativas.

9. DISCIPLINAS DEPORTIVAS

- **Score Urbano:** las secciones de score urbano se desarrollarán utilizando planos turísticos, tipo callejero, revisados y actualizados.
- **BTT:** Las secciones de bicicleta de montaña se caracterizar por caminos de amplia ciclabilidad, con una extensa red de caminos. Predominan las zonas de pinares, lugar de estancia de venados.
- **Trekking:** Las secciones a pie mezclarán zonas de caminos y sendas por zonas más o menos limpias de terreno por campo.

10. PRUEBAS ESPECIALES

Las pruebas especiales forman parte de los raids de aventura debido a la necesidad de que los/as raiders demuestren capacitación física y técnica en diferentes disciplinas que no están contempladas entre las obligatorias.

Las pruebas especiales no son obligatorias, por lo que cada equipo decide qué prueba desea realizar, aunque no realizarlas influye sustancialmente en la clasificación final de los equipos. Estas pruebas de aventura serán dirigidas por técnicos, por lo que no es necesario conocer ninguna técnica específica, si bien, el conocerlas y manejarlas repercutirá en el beneficio en carrera de los equipos.

Las pruebas especiales en esta edición serán:

→ **RAPEL:**

Descenso por una pared de entre 15 y 20 metros utilizando técnicas de cuerdas. Se realizará con el dispositivo de descenso ocho. Supervisada y coordinada por un técnico especialista de la Organización. Esta prueba la realizará un miembro del equipo. El material de la prueba lo proporcionará la organización.

→ **TIROLINA:**

Descenso por una cuerda mediante un sistema de poleas bajo la supervisión y coordinación de un técnico de la organización. Esta prueba la realizará un miembro del equipo. El material de la prueba lo proporcionará la organización.

→ **ESCALADA EN CAJAS:**

Prueba de cuerdas que combina habilidad y destreza. La prueba la comenzarán todos los equipos con cuatro cajas ya colocadas y a la vez que van ascendiendo deberán ir colocando cajas hasta llegar a las 13 cajas en total. En caso de no conseguir el objetivo se podrá repetir la prueba hasta conseguirlo, incluso puede intentarlo otro miembro del equipo si se estima oportuno por los miembros del mismo.

→ **EL LABERINTO DE LAS PIEZAS:**

Prueba de microorientación en la que además se deberá completar un pequeño desafío con piezas que nos encontraremos dentro del laberinto. Seguir en todo momento las indicaciones del juez-técnico de la prueba. No es necesario ningún material.

→ **PATINA CON HABILIDAD:**

Consistirá en un pequeño circuito de habilidad que se deberá realizar en patines tendrá cambios de ritmo, slalom, etc. Solo es necesario que lo realice un miembro del equipo.

Material necesario: un juego de patines por equipo con protecciones para realizar la prueba.

→ **PADDLE SURF:**

Consistirá en realizar un desplazamiento de unos 600 metros con la tabla de paddle surf. Solo es necesario que la realice un miembro del equipo. El material necesario para el desarrollo de la prueba lo proporciona la organización.

Nota: Todas las pruebas se realizarán siempre y cuando las condiciones sean óptimas para llevarlas a cabo sin poner en riesgo en ningún momento la integridad de los/as participantes y/o miembros de la Organización.

11. SISTEMA DE CRONOMETRAJE: SPORT IDENT

Se empleará el Sistema **Sport Ident** como método de control de tiempos. Por tanto, se ha de señalar el número de tarjeta S.I. que se utilizará en la prueba o bien solicitar el alquiler de la misma cuando se realice la inscripción.

Todos los controles tendrán base SPORT Ident, pinza tradicional y número de código de baliza.

Los modelos válidos para la prueba son: SI6, SI10, SI11 y SIAC.

El alquiler de la tarjeta S.I. será de 5€ por persona, para los dos días de raids, y se dejará en depósito el DNI, pasaporte o Carnet de conducir, no siendo válido ningún otro documento. Será devuelto cuando se devuelva a la Organización la tarjeta S.I.

En caso de no devolución de la tarjeta, o devolución en mal estado, para recuperar el documento será necesario abonar 50€.

TODOS LOS CORREDORES (INCLUSO LOS RETIRADOS) DEBEN PASAR POR LÍNEA DE META AL FINALIZAR.

Cada tarjeta Sport-Ident será colocada por la Organización en la entrega de documentación. En caso de que algún miembro del equipo dispute alguna parte de la prueba con la pinza de otro compañero, será penalizado o descalificado.

IMPORTANTE: Es responsabilidad de cada corredor picar los controles de forma correcta (indicación lumínica y sonora) incluso si un control es picado por un miembro de la Organización, son los corredores los responsables de comprobar la correcta picada de dicho control. Sólo se aceptará la pinza tradicional en los casos que una base SI haya sido sustraída, deteriorada o comprobado su error de funcionamiento.

Será responsabilidad de los corredores LIMPIAR y COMPROBAR sus tarjetas Sport Ident antes de la carrera. La organización avisará 30 minutos antes de la hora de salida para que puedan limpiarla.

Los errores de tarjeta son responsabilidad de los corredores. Todos los integrantes del equipo deberán picar los controles en un intervalo máximo de 1 minuto, no importando el orden en que se pique el control.

Es completamente obligatorio descargar el SPORT Ident en META tras cada una de las etapas dentro de los 30 minutos posteriores a la entrada en meta, en caso contrario todos los puntos de la etapa serán anulados. Tras la entrada en la estación de meta, se establecerá un pasillo de entrada para la descarga del SPORT Ident y la entrega de los resultados de esa etapa.

Si un equipo se salta una sección no podrá empezar la siguiente sección hasta que la inicie el primer equipo en carrera de su categoría. Independientemente de si ya está abierto el inicio de sección.

Si un equipo llega después del tiempo máximo de carrera estipulado para cada etapa, perderá todos los puntos de la última sección disputada. Si lo hace más de treinta minutos después perderá todos los puntos de la etapa

MUY IMPORTANTE: todos los componentes de los equipos han de descargar el SPORT Ident juntos, aunque uno estuviese descansando al llegar.

No se permitirá a ningún equipo descargar el SPORT Ident si falta alguno de sus miembros, y el tiempo de espera seguirá contabilizando en los 30 minutos disponibles para descargar.

12. CARTOGRAFÍA Y ASPECTOS TÉCNICOS

El Campeonato de España de Raids contará con mapas específicos de orientación y mapas del visor Mapant donde la vegetación ha sido obtenida directamente del Lidar.

Toda la zona del raid ha sido revisada, indicando la “ciclabilidad” de los senderos y la “runabilidad”, dependiendo del grosor de los mismos.

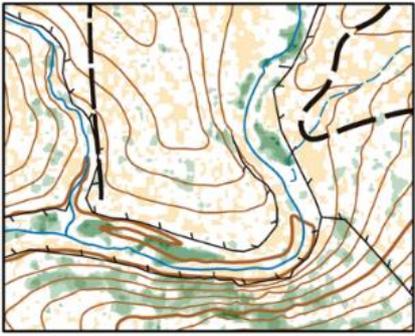
No obstante, dada la gran extensión de terreno algunos senderos secundarios se han obviado, bien por ser senderos los cuales conducen a fincas privadas o entradas en **parcelas**, o por omisión del equipo de trazados.

En la sección de Kayak-Paddle surf el nivel del agua en la realidad está más bajo que lo que está representado en el mapa, aun así se diferencian bien la principales formaciones del terreno.

Hay zonas de concentración parcelaria en las que los muros no coinciden con los representado en el mapa, estas zonas se han obviado para colocar controles.

Es una zona con diferentes paisajes y con una orografía muy peculiar donde en diferentes secciones del raid se pasará por extensas dehesas y algunas de olivares. La interpretación de las curvas de nivel, de los senderos con mayor ciclabilidad y el control del tiempo serán los factores claves para realizar el raid dentro de los tiempos establecidos.

A continuación, se adjunta la leyenda de los mapas obtenidos y creados específicamente para el Campeonato de España de Raids.



	Terreno abierto (Carrera fácil)
	Bosque o zona de árboles
	Vegetación espesa (Entre más oscuro sea el verde más difícil es la carrera)
	Edificaciones - Rocas - Caminos

	Curva de nivel		Pista secundaria	31	Número de control
	Curva de nivel maestra		Puente peatonal		Límite tramo prohibido
	Surco profundo de erosión		Línea eléctrica		Ruta prohibida
	Cortado infranqueable		Línea eléctrica principal		Pista de fácil rodaje
	Macizo rocoso/cortado		Muro o pared de piedra		Sendero de fácil rodadura
	Lago		Valla, cerca		Sendero de rodadura lenta
	Charca, estanque		Edificación		Sendero de rodadura difícil
	Curso de agua franqueable		Edificación pequeña		
	Arroyo		Zona urbanizada		
	Torrentera, canal		Línea de límite		
	Pantano pequeño		Zona asfaltada		
	Pozo, fuente		Línea de límite		
	Objeto especial de agua		Ruina		
	Límite de cultivo		Mojón, hito		
	Objeto especial de vegetación		Transición		
	Carretera general		Punto de control		
	Carretera secundaria		Prueba especial		
	Cortafuego				
	Pista importante				

13. LIBROS DE RUTA

13.1 RESUMEN LIBRO DE RUTA ÉLITE

**LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA ÉLITE**

**CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA - CERA 2022
JEREZ DE LOS CABALLEROS
29-30 DE OCTUBRE 2022**

RECORRIDOS				29-30/10/2022			
ELITE	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida	Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1	▶3,0km◀	60	SCORE	10:00	10:45		▼20'
S2	▶30,0km◀	▲ 670m	BTT	10:00	14:00		▼1h.40'
S3	▶8,0km◀	▲ 10m	KAYAK+PADDEL SUP	11:30	18:30		▼ 1h.20'
S4	▶17,0km◀	▲ 370m	TREKKING+PATINA CON HABILIDAD	11:30	18:30		▼ 1h.45'
S5	▶52,0km◀	▲ 1150m	BTT	14:30	21:00		▼ 3h.15'
S6	▶9,0km◀	▲ 420m	TREKKING+LABERINTO	16:30	22:30		▼ 1h.20'
S7	▶39,0km◀	▲ 750m	BTT	18:30	0:30		▼ 2h.30'
S8	▶15,0km◀	▲ 320m	TREKKING+O-ESPECIFICA+ESCALADA EN CAJAS	20:30	2:30		▼ 2h.
S9	▶49,0km◀	▲ 1200m	BTT	23:00	4:00		▼ 3h.
S10	▶11,0km◀	▲ 320m	TREKKING+RAPPEL+TIROLINA	00:30	5:00		▼ 1h.30'
	▶233,0km◀	▲ 5270m			5:00	20h.	18h.40'

13.2 RESUMEN LIBRO DE RUTA AVENTURA MASCULINO-MIXTO

**LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA AVENTURA MASCULINO - MIXTO**

**CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA 2022
JEREZ DE LOS CABALLEROS
29-30 DE OCTUBRE 2022**

RECORRIDOS				29-30/10/2022			
AVENTURA MAS Y MIXTO	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida	Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1	▶3,0km◀	60	SCORE	10:00	10:45		▼20'
S2	▶30,0km◀	▲ 670m	BTT	10:00	14:00		▼1h.40'
S3	▶17,0km◀	▲ 370m	TREKKING+PATINA CON HABILIDAD	11:30	18:30		▼ 1h.45'
S4	▶8,0km◀	▲ 10m	KAYAK+PADLE SUP	11:30	18:30		▼ 1h.20'
S5	▶52,0km◀	▲ 1150m	BTT	14:30	21:00		▼ 3h.15'
S6	▶9,0km◀	▲ 420m	TREKKING+LABERINTO	16:30	22:30		▼ 1h.20'
S7	▶39,0km◀	▲ 750m	BTT	18:30	0:30		▼ 2h.30'
S8	▶15,0km◀	▲ 320m	TREKKING+O-ESPECIFICA+ESCALADA EN CAJAS	20:30	2:30		▼ 2h.
S9	▶49,0km◀	▲ 1200m	BTT	23:00	4:00		▼ 3h.
S10	▶11,0km◀	▲ 320m	TREKKING+RAPPEL+TIROLINA	00:30	5:00		▼ 1h.30'
	▶233,0km◀	▲ 5270m			5:00	20h.	18h.40'

13.1 RESUMEN LIBRO DE RUTA FEMENINO - JUVENIL

**LIBRO DE RUTA - RESUMEN
CATEGORÍA FEMENINO - JUVENIL
CAMPEONATO DE ESPAÑA DE RAIDS DE AVENTURA 2022
JEREZ DE LOS CABALLEROS
29-30 DE OCTUBRE 2022**

RECORRIDOS						29-30/10/2022	
FEMENINO-JUVENIL	Distancia	Des. Acum.+	TIPO	Salida▶	◀Cierre	T. Efectivo	Mejor T.
S1	▶3,0km◀	60	SCORE	10:00	10:45		▼20'
S2	▶30,0km◀	▲ 670m	BTT	10:00	14:00		▼2h.
S3	▶5,0km◀	▲ 10m	KAYAK+PADDEL SUP	11:30	18:30		▼ 1h. 20'
S4	▶17,0km◀	▲ 370m	TREKKING+PATINA CON HABILIDAD	11:30	18:30		▼ 2h. 15'
S5	▶25,0km◀	▲ 450m	BTT	14:30	21:00		▼ 2h.
S6	▶9,0km◀	▲ 420m	TREKKING+LABERINTO	16:30	22:30		▼ 2h.
S7	▶16,0km◀	▲ 300m	BTT	18:30	0:30		▼ 1h. 40'
S8	▶8,0km◀	▲ 320m	TREKKING+O-ESPECIFICA+ESCALADA EN CAJAS	20:30	2:30		▼ 2h.
S9	▶27,0km◀	▲ 800m	BTT	23:00	4:00		▼ 2h. 20'
S10	▶11,0km◀	▲ 320m	TREKKING+RAPPEL+TIROLINA	00:30	5:00		▼ 1h. 50'
	▶151,0km◀	▲ 3720m			5:00	20h.	17h. 25'

14. SEGUIMIENTO EN VIVO, TRAC TRAC

El CERA 2022 contará con el seguimiento en vivo Trac-Trac el cual permitirá ver en directo dónde se encuentran los equipos, así como poder analizar, a posteriori, la elección de ruta del Raid. Podrá seguirse por la APP de *TracTrac* en IOS y Android.

- ➔ Los dispositivos serán entregados por la organización 45 minutos antes de la hora de salida, encendidos y listos para retransmitir en directo.
- ➔ Los equipos de 3 miembros de la categoría Aventura deberán cambiar el dispositivo *Trac Trac* en cada transición.
- ➔ Al terminar la etapa 1 los dispositivos serán entregados a la organización que los volverá a entregar antes del inicio de la etapa 2.

Se deberán seguir las indicaciones y protocolo de seguridad establecidos por la Organización, tanto para la recogida como para la gestión y devolución de los dispositivos.

15. PROTOCOLO EN CASO DE ACCIDENTE

En caso de accidente el protocolo a seguir será el siguiente:

1. Llamada al Jefe de Seguridad:
2. Manuel Villafaina Arce | Tfno. +34 634 46 03 86.
3. El Jefe de Seguridad, en coordinación con el Director de Carrera y el Director Técnico establecerán el procedimiento de actuación atendiendo a:

- La ubicación y tipo de accidente.
- Cercanía respecto al accidente de la Cabeza o Cola de Carrera (Organización).
- Cercanía de los recursos de seguridad: Cruz Roja, Protección Civil



16. SEGURIDAD

Durante la carrera el tráfico está abierto y hay que respetar las normas de tráfico. Respetando estrictamente los pasos prohibidos marcados por la organización.

Estar participando en el Campeonato de España de Raids de Aventura no da ningún tipo de prioridad, excepto que lo especifique el libro de ruta.

Las vías de comunicación prohibidas durante el raid (autovías, autopistas, vías de tren, carreteras, caminos...) estarán señalizadas al igual que los cruces de carreteras, sobre el mapa tal y como se muestran en el apartado correspondiente de este boletín. **Circular por una vía prohibida, por poca distancia que sea, implica una sanción deportiva al equipo o descalificación.**

Los equipos han de ser responsables de su alimentación en carrera, especial en las secciones de larga duración y en las que se prevea nocturnidad.

Todos los corredores son conscientes de que participar en el **Campeonato de España de Raids de Aventura 2022** implica asumir un riesgo de lesión y/o accidente y que se pueden padecer traumatismos, lesiones musculares, así como lesiones de índole más grave.

17. SERVICIOS

16.1 Alojamiento Suelo Duro

El Campeonato de España de Raids de Aventura 2022 cuenta con **75 plazas de suelo duro** para los/as equipos participantes, el cual estará ubicado en Jerez de los Caballeros.

El servicio de Suelo Duro del CERA se ofrecerá de acuerdo a las siguientes condiciones:

- El servicio de Suelo Duro tendrá una cuota de 5€/persona (fin de semana).
- **El servicio de Suelo Duro estará disponible exclusivamente para equipos inscritos en el CERA 2022 (incluida la Asistencia).**
- El número de plazas disponibles es 75 plazas.
- La solicitud de reserva de Suelo Duro se podrá realizar únicamente a nombre de los equipos inscritos.
- No podrán solicitarse plazas de Suelo Duro de forma individual.
- El equipo que desee reservar plazas de Suelo Duro deberá realizar la reserva en un único proceso.
- La solicitud de reserva de Suelo Duro se realizará exclusivamente a través del formulario específico habilitado para ello.
- Solo podrá solicitarse reserva del Suelo Duro una vez que el equipo esté formalmente inscrito y se haya pagado la correspondiente inscripción en el CERA.
- El plazo de reservas de Suelo Duro será hasta el 21 de octubre de 2022 (o hasta que se agoten las plazas disponibles). Se abrirá con el proceso de inscripción a la prueba.
- La asignación de plazas se realizará por orden de solicitud.
- Se publicarán condiciones y normas específicas del uso de Suelo Duro, las cuales deberán ser aceptadas y cumplidas por todas las personas que hagan uso del servicio.

FORMULARIO DE RESERVA DE SUELO DURO

ENVÍO DE JUSTIFICANTE DE PAGO

16.2 Alojamiento privado

Toda la zona de la competición cuenta con una amplia red de alojamiento privado, desde hoteles, hostales, casas rurales, así como complejos turísticos.

Os detallamos acceso web a diferentes directorios de alojamientos:

Localidad Centro de Competición	Alojamiento
Jerez de los Caballeros	→ Información de alojamiento

16.3 Zona de autocaravanas

Existe una zona habilitada para autocaravanas en las inmediaciones de la Plaza de Toros y Recinto Ferial de Jerez de los Caballeros. Adjuntamos ubicación:

PARKING AUTOCARAVANAS JEREZ DE LOS CABALLEROS

16.4 Duchas

Se dispondrá de servicio de duchas en la localidad de Jerez de los Caballeros al finalizar la competición.

- **Lugar: Pabellón Ciudad Deportiva.**
- **Horarios: 04:00h. a 11:00 h. Domingo 30 de Octubre.**

16.5 Avituallamiento

- **Habrán avituallamientos sólidos y líquidos en las diferentes transiciones del raid.**
- **No obstante, se recomienda que los/as deportistas sean previsores/as en llevar también su propio avituallamiento para la carrera.**

18. COMUNICACIÓN

- **WEB: www.fexo.org**
- **FACEBOOK: www.facebook.com/extremadura.raid**
- **INSTAGRAM: [@extremadurairaid](https://www.instagram.com/extremadurairaid)**

18.1 Servicio de Alertas CERA 2022

Desde la Organización se pondrá en marcha un **Servicio de Alertas**, con la posibilidad de recibir todas las noticias, actualizaciones y novedades del evento, así como posibles cambios de programa, información de interés, etc.

El Servicio de Alertas del CERA 2022 se ofrecerá a través de WhatsApp y correo electrónico, mediante la suscripción previa al mismo.

Apertura de inscripciones del Servicio de Alertas	Fecha de inicio de inscripciones.
Fin de inscripciones del Servicio de Alertas	21 de octubre de 2022
Proceso de alta en el Servicio de Alertas CERA 2022	
1) Accede al formulario de alta. 2) Completa los datos solicitados. 3) Recibe tu confirmación de alta en tu email y sigue las indicaciones.	FORMULARIO DE ALTA

¿Quiénes pueden darse de Alta en el Servicio de Alertas?

- Participantes del CERA 2022.
- Acompañantes: entrenadores, familiares, asistencias...
- Representantes de clubes, federaciones.
- Medios de Comunicación oficiales acreditados.

19. EQUIPO DE ORGANIZACIÓN CERA 2022

- **Director de Carrera:** José Antonio Carrasco | Tfno. 605 21 38 80.
- **Dirección Técnica:** Manuel Villafaina y Fernando Teodoro.
- **Juez Controlador FEDO:** Santiago del Moral Durá.
- **Coordinador de Trazado:** Manuel Villafaina Arce.
 - **Equipo de Trazadores:** Fernando Teodoro Guillén, Manuel Villafaina, José Antonio Carrasco.
- **Jefe de Seguridad:** Manuel Villafaina Arce | Tfno. 634 46 03 86.
- **Coordinadores Pruebas Especiales:** Aarón Prieto Romero-Francisco Ciudad
- **Controlador Sport Ident:** Francisco M. Hernández Rojo | Tfno. 660 038 034.
- **Producción: Recursos Humanos + Logística:** Estrella Gordillo.
- **Área de Comunicación:**
 - Información general: cera@extremadurairaid.com
 - **Consultas generales vía WhatsApp.**
 - Email: comunicacion@extremadurairaid.com
- **Área de Logística** | logistica@extremadurairaid.com
- **Área de Prensa** | prensa@extremadurairaid.com

20. ENTIDADES E INSTITUCIONES PATROCINADORAS



ExtremaduraRaid 2022
Club Alcor Extremadura

Nuestro Código de Conducta Verde...

Este documento es solamente un documento de información general.

Toda la información la tienes disponible, además, en nuestra web oficial.

Hasta la fecha de celebración del evento publicaremos nueva información y datos de interés, por lo que este documento quedará obsoleto con nuevas publicaciones posteriores.

Valora si realmente es imprescindible imprimir este documento.

¡Nos gusta proteger nuestro medio ambiente!, ¿Y a ti? 🌱



extremadura **raid**

Club Orientación
alcor
extremadura

fexo Federación
Extremeña
de Orientación



exs extremadura
sport.com